

## ŠERM KORDEM

1. Kord je původně soubojová zbraň, která vznikla v 16. století z rapíru.
2. Současný sportovní kord má čepel trojúhelníkového průřezu, ochranný koš a 2 druhy rukojetí: francouzskou, kterou používá cca 15% šermířů, a ortopedickou (belgickou), kterou šermuje zbylých 85% šermířů.
3. Čepel kordu je dlouhá 90 cm, celý kord 110 cm. Váha kordu je maximálně 770 g. Kord je zbraň výhradně bodná.
4. V boji platí povrch celého soupeřova těla (včetně hlavy).
5. V kordu je zásah registrován pomocí neomylného elektrického registračního přístroje, který je seřízen na rozmezí 1/20 secondy. Bodne-li jeden šermíř druhého později než je tento krátký časový okamžik, jeho zásah již přístroj nezaznamená. Naopak, zasáhnou-li oba v tomto časovém úseku, přístroj zaznamená zásahy u obou šermířů.
6. Signalizace aparátu: na čí straně se rozsvítí světlo, ten dal zásah. Světla mají různou barvu (zelenou a červenou) pouze pro lepší rozlišení.
7. Šermuje se na bojovém prostoru - planši - o rozměrech 1,5 - 2 m šířky a 14 m délky. Překročení koncové čáry se trestá zásahem.
8. V 1. kole se šermuje na 5 zásahů, šermíři jsou rozděleni do 6-7 členných skupin, kde šermuje každý s každým. Časový limit jsou 4 min. na jeden zápas. Od druhého kola až do finále se šermuje přímým vylučovacím způsobem (stejně jako např. v tenise) na 15 zásahů s časovým limitem 9 min. rozdělených do 3 částí po 3 min. s přestávkami po 1 min.
9. Zápas řídí 1 rozhodčí, který až na výjimky nemůže zápas ovlivnit. Pro případné tresty za porušení pravidel používá rozhodčí 3 druhy karet: žlutou (první výstraha), červenou (trestný zásah) a černou (vyloučení ze soutěže).